

## JJOO – AJEDREZ 2018

### HISTORIA DE REVISIONES

REV.	FECHA DE REVISION	DESCRIPCION DEL CAMBIO
1	18/10/2018	Sin modificaciones respecto del año anterior

#### Formato del Torneo

Sistema Suizo a 5 rondas

#### Ritmo de Juego

15´ a finish por jugador (máximo treinta minutos por partida)

#### Participantes

Once colegios con dos jugadores cada uno, no enfrentándose los de un mismo colegio durante el desarrollo del torneo. La nómina de jugadores es importante recibirla con anticipación para poder ingresar los datos al programa.

#### Puntaje por partida

Partida ganada 1 punto, Partida tablas 0.5 punto, y partida perdida 0 punto

Para determinar al ganador del torneo en caso de empate en puntaje al término de las cinco rondas, se jugará un match de desempate a dos partidas de 10´ minutos por jugador a finish, en caso de persistir el empate, una partida con tiempo de 5´ minutos para el jugador con piezas blancas y de 4´ para el jugador con piezas negras y en el evento que esta partida finaliza en tablas obtiene el primer lugar el jugador que condujo las piezas negras. (Para esta partida el árbitro efectúa un sorteo y quien lo gana decide que color de piezas jugará).

#### Horario de la actividad 9.00 a 14.00 horas

Es muy importante la puntualidad en el inicio del evento para poder cumplir con el horario establecido.

#### Equipamiento requerido

Doce mesas, 24 sillas (jugadores y cuerpo técnico)

#### Material de juego aportado por el árbitro

Once tableros, once juegos, once relojes control digitales

#### Programa oficial de FIDE para desarrollar el evento

Se usará el programa oficial de la Federación Internacional de Ajedrez FIDE, Swiss Manager.